



# Mathieu Morgat

## Étudiant programmation internet et systèmes mobiles

Adresse : 91400 Orsay

Téléphone : 06 34 55 28 68

Email : [morgatmathieu@gmail.com](mailto:morgatmathieu@gmail.com)

Site web portfolio : [mmorgat.ydns.eu](http://mmorgat.ydns.eu)

### Compétences :

- Anglais bilingue
- Capacités Fullstack développement et réseau
- Setup et hébergement de serveurs web
- Connaissances en cybersécurité
- Capacité d'adaptation
- Gestion et création de bases de données
- Gestion et planification de projet web / applicatif

### Acquis :

- Python / C# / Java
- HTML / CSS / PHP
- Javascript / JQuery / Ajax
- MySQL / XML
- Machines virtuelles
- Bootstrap
- Laravel / Symfony
- Scripts Bash et Batch
- UML / Scénarios nominaux / Diagramme de classes / Use case
- Système UNIX

### Notions :

- Connaissances Réseau
- Gestion de projet
- Raspberry pi / SBC
- Maintenance informatique
- Gestion de serveurs NAS SMB / Synology
- Gestion Powermail comptes IMAP / POP

### Objectif :

Obtenir le diplôme de la Licence Professionnelle Programmation Internet et Systèmes mobiles (LP PRISM) à l'IUT d'Orsay.

### Formations :

- 2022-2023 : LP PRISM à l'IUT d'Orsay
- 2020-2022 : BTS SIO SLAM à Cachan
- 2017-2020 : Baccalauréat S SVT à Guyancourt spécialisation ISN

### Expériences professionnelles :

- Août Novembre 2022 : Apprenti développeur chez Deltexplan : Développement d'une armoire à plan avec fonctionnalités de comptes rendus et gestion du parc informatique.
- Janvier Fevrier 2022 : Stage chez Gallimedia : Création de scripts d'automatisation bash Linux, rédaction de documentation ainsi que mise en place de Drupal et d'Apache SOLR
- Juin 2021 : Stage Budokan club Thiais : Ajouts sur le site web d'une association sous Laravel

### Logiciels :

- Visual studio (C# console / Windows Forms)
- Visual studio code / Android studio (Java)
- Wamp server (phpmyadmin / site web) / Laragon (serveur LAMP Laravel)
- VNC viewer / PuTTY / WinSCP / OpenVPN Connect
- Git / Github Desktop / Trello / FreeFileSync

### Centres d'intérêts :

- Nouvelles technologies (Hardware, Réalité virtuelle)
- Programmation
- Culture des jeux vidéos et du game design
- Animation 3D
- Dessin d'observation